

	<b>L #</b>	<b>Hits</b>	<b>Search Text</b>	<b>DBs</b>
<b>1</b>	<b>L1</b>	<b>2043</b>	<b>(361/748,792,795,803).ccls.</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>2</b>	<b>L2</b>	<b>2027</b>	<b>(174/255,258,259).ccls.</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>3</b>	<b>L3</b>	<b>3515</b>	<b>(428/209,901).ccls.</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>4</b>	<b>L4</b>	<b>1523</b>	<b>(228/180.21,180.22).cccls.</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>5</b>	<b>L5</b>	<b>2072</b>	<b>(29/830,846).ccls.</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>6</b>	<b>L6</b>	<b>9749</b>	<b>1 2 3 4 5</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>7</b>	<b>L7</b>	<b>568</b>	<b>6 and @pd&gt;=20030703</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>

	<b>L #</b>	<b>Hits</b>	<b>Search Text</b>	<b>DBs</b>
<b>8</b>	<b>L8</b>	<b>111</b>	<b>7 and (solder adj ball\$1)</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>9</b>	<b>L9</b>	<b>457</b>	<b>7 not 8</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>10</b>	<b>L10</b>	<b>29</b>	<b>9 and (solder adj bump\$1)</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>11</b>	<b>L11</b>	<b>428</b>	<b>9 not 10</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>12</b>	<b>L12</b>	<b>188</b>	<b>11 and solder\$4</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>13</b>	<b>L13</b>	<b>240</b>	<b>11 not 12</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>14</b>	<b>L14</b>	<b>9</b>	<b>13 and ((tin with lead) (sn with pb) (sn adj pb))</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>

	<b>L #</b>	<b>Hits</b>	<b>Search Text</b>	<b>DBs</b>
<b>15</b>	<b>L15</b>	<b>231</b>	<b>13 not 14</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>

	<b>L #</b>	<b>Hits</b>	<b>Search Text</b>	<b>DBs</b>
<b>1</b>	<b>L1</b>	<b>564</b>	<b>174/257.ccls.</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>2</b>	<b>L2</b>	<b>61</b>	<b>1 and (solder adj (bump\$1 ball\$1))</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>3</b>	<b>L3</b>	<b>503</b>	<b>1 not 2</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>4</b>	<b>L4</b>	<b>233</b>	<b>3 and solder\$4</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>
<b>5</b>	<b>L5</b>	<b>270</b>	<b>3 not 4</b>	<b>USP AT; US-P GPU B</b>